

Pelatihan HTML untuk ASN dan non ASN Pemerintah Kota Bekasi Pada Masa Pandemi Covid-19

Basic HTML for ASN and non ASN Bekasi City Government

Mardi Yudhi Putra¹⁾, Intan Dwi Fatmaningtyas²⁾, Indra Muis³⁾, Rita Wahyuni Arifin⁴⁾, Didik Setiyadi⁵⁾

^{1,2}Rekayasa Perangkat Lunak, ³Sistem Informasi, ⁴Manajemen Informatika, ⁵Teknik Informatika, Universitas Bina Insani Jl. Siliwangi No.6 Rawa Panjang Bekasi Bekasi Timur 17114 Indonesia, Telp. (021) 824 36 886 / (021) 824 36 996. Fax. (021) 824 009 24; e-mail: mardi@binainsani.ac.id, intandwi@binainsani.ac.id, indramuis@binainsani.ac.id, ritawahyuni@binainsani.ac.id, didiksetiyadi@binainsani.ac.id

Abstrak

Memahami dan mempelajari aplikasi berbasis website merupakan sebuah peluang di masa pandemi Covid-19. Para ASN dan Non ASN Pemerintah Kota Bekasi dituntut untuk dapat memberikan pelayanan publik yang profesional dengan dukungan teknologi informasi dan komunikasi (TIK). Kemampuan penguasaan teknologi dan informasi khususnya pada para Aparatur Sipil Negara (ASN) dan Non ASN Pemerintah dalam penguasaan dasar-dasar HTML (Hypertext Markup Language) sangat diperlukan. Pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) ini dijalankan sesuai dengan wujud implementasi MoU yang telah dilakukan antara Pemerintah Kota Bekasi dengan Universitas Bina Insani. Pelaksanaan pelatihan dasar-dasar HTML pada masa pandemi Covid-19 dilakukan secara online melalui media www.zoom.us, www.youtube.com dan media sosial www.instagram.com. Kegiatan ini diikuti oleh 98 peserta dengan hasil akhir memberikan hasil yang positif yang terlihat dari umpan balik peserta terhadap materi yaitu pada nilai 4 (Bagus) 49,3% dan nilai 5 (Sangat Bagus) 42.2%.

Kata Kunci—Aparatur Sipil Negara, Pengabdian kepada Masyarakat, Covid-19, HTML

Abstract

Understanding and learning website-based applications was an opportunity during the Covid-19 pandemic. The ASN and Non ASN Bekasi City Government are required to be able to provide professional public services with the support of information and communication technology (ICT). The ability to master technology and information, especially in the State Civil Apparatus (ASN) and Non-ASN Government in mastering the basics of HTML (Hypertext Markup Language) is very necessary. The implementation of Community Service (PkM) is carried out in accordance with the form of the implementation of the MoU that has been carried out between the Bekasi City Government and Bina Insani University. The implementation of HTML basics training during the Covid-19 pandemic was conducted online through www.zoom.us, www.youtube.com and social media www.instagram.com. This activity was attended by 98 participants with the final results giving positive results which were seen from the participants' feedback on the material, which was 4 (Good) 49.3% and 5 (Very Good) 42.2%.

Keywords — State Civil Apparatus, Community Service, Covid-19, HTML

1. PENDAHULUAN

Umat manusia dewasa ini sedang berada dalam kesedihan mendalam akibat mewabahnya Coronavirus Disease (Covid-19) yang melanda hampir di seluruh belahan dunia [1]. Berbagai negara telah menerapkan isolasi, yaitu pemisahan orang sakit dengan penyakit menular dari orang yang tidak terinfeksi untuk melindungi orang yang tidak terinfeksi [2]. Diterapkan pula karantina, yakni pembatasan pergerakan orang yang diduga telah terkena penyakit menular tetapi tidak sakit, baik karena mereka tidak terinfeksi atau karena mereka masih dalam masa inkubasi [2].

Berbagai negara telah menerapkan social distancing (pembatasan jarak sosial) yang dirancang untuk mengurangi interaksi antara orang-orang dalam komunitas yang lebih luas, di mana individu mungkin tertular tetapi belum diidentifikasi sehingga belum terisolasi [2]. Karantina medis dianggap sebagai salah satu cara paling penting dan efektif untuk mencegah penyebaran penyakit menular di zaman modern ini [3]. Indonesia spontan menerapkan kebijakan belajar dari rumah, bekerja dari rumah, dan ibadah di rumah [4].

Aparatur Sipil Negara yang selanjutnya disingkat ASN adalah profesi bagi pegawai negeri sipil dan pegawai pemerintah dengan perjanjian kerja yang bekerja pada instansi pemerintah. Pegawai ASN adalah pegawai negeri sipil dan pegawai pemerintah dengan perjanjian kerja yang diangkat oleh pejabat pembina kepegawaian dan diserahi tugas dalam suatu jabatan pemerintahan atau diserahi tugas negara lainnya dan digaji berdasarkan peraturan perundang-undangan [5]. Sedangkan non ASN adalah pegawai kontrak atau honorer.

Peraturan Wali Kota Bekasi Nomor 54 Tahun 2018 tentang Perubahan atas Peraturan Wali Kota Bekasi Nomor 79 Tahun 2016 tentang Kedudukan, Susunan, Organisasi, tugas pokok dan fungsi serta tata kerja pada Dinas Komunikasi, Informasi, Statistik dan Persandian (Diskominfostandi) Kota Bekasi yang terdapat pada Pasal 4 ayat (1) Bahwa Kepala Dinas mempunyai tugas membantu Wali Kota dalam memimpin, mengendalikan, dan mengkoordinasikan perumusan kebijakan teknis dan pelaksanaan fungsi urusan Pemerintahan yang menjadi kewenangan Dinas yang meliputi bidang pengelolaan informasi publik, teknologi informasi dan komunikasi, e-government serta statistik dan persandian untuk mencapai visi dan misi Dinas [6].

Perkembangan dunia Teknologi Informasi dan Komunikasi berkembang dengan pesat dan pada abad 21 dan menghadapi Revolusi Industri 4.0 ini pula sudah menjadi kebutuhan primer bagi banyak kalangan. Dengan menggunakan Teknologi Informasi dan Komunikasi, suatu proses dan kegiatan dapat dilakukan dengan lebih cepat, mudah dan efisien. Oleh karena itu penguasaan terhadap perangkat Teknologi Informasi dan Komunikasi perlu diajarkan pada semua tingkatan. Teknologi informasi adalah ilmu yang mempelajari penggunaan teknologi sebagai media dalam pengelolaan informasi [7].

Kemampuan penguasaan teknologi dan informasi khususnya pada para ASN dan Non ASN Pemerintah Kota Bekasi khususnya dalam penguasaan konsep HTML sangat diperlukan. Untuk mendukung tercapainya visi dan misi Dinas Komunikasi, Informasi, Statistik dan Persandian (Diskominfostandi) Kota Bekasi dalam menunjang Smart City Bekasi maka perlu dilakukan pelatihan pemrograman dasar-dasar HTML bagi ASN dan Non ASN yang berada di Pemerintah Kota Bekasi.

Semua unsur dunia usaha dan industri saat ini berlomba- lomba dalam menerapkan teknologi informasi dengan menggunakan bahasa pemrograman saat ini tumbuh dengan pesat baik yang berbasis web maupun mobile. Web server merupakan sebuah perangkat lunak yang dapat berfungsi menerima permintaan (request) berupa halaman web melalui HTTP atau HTTPS dari klien yang kita kenal dengan browser web dan mengirimkan kembali (response) hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokumen HTML [8]

Hypertext Markup Language (HTML) adalah sebuah bahasa yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar

dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi. Dengan kata lain, berkas yang dibuat dalam perangkat lunak pengolah kata dan disimpan dalam format ASCII normal sehingga menjadi halaman web dengan perintah HTML [9].

HTML (*Hypertext Markup Language*) merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman web. Oleh karena itu agar dapat membuat program aplikasi di atas halaman web, anda terlebih dahulu harus mengenal dan menguasai HTML[10].

HTML dan CSS merupakan kode paling dasar yang perlu dikuasai oleh siapa pun yang ingin belajar desain website dari nol. HTML merupakan singkatan dari Hypertext Markup Language. Disebut hypertext karena didalam script HTML bisa membuat agar teks menjadi link yang dapat berpindah dari satu halaman ke halaman lainnya dengan mengklik teks tersebut. Teks yang berlink inilah yang dinamakan hypertext karena hakikat sebuah website adalah dokumen yang mengandung banyak link untuk menghubungkan satu dokumen dengan dokumen-dokumen lainnya [11].

CSS digunakan untuk mengubah tampilan yang dihasilkan oleh tag HTML karena bekerja dengan kode yang berbeda, maka CSS membutuhkan suatu mekanisme untuk menempelkan kode-kode CSS tersebut dengan tag HTML yang baik dari sinilah muncul konsep selektor dalam CSS. Selektor digunakan untuk mencari bagian dalam halaman website yang ingin diubah tampilannya [12].

Pengabdian kepada Masyarakat atau biasa disebut dengan PkM dilakukan oleh sivitas akademika memanfaatkan IPTEK untuk kemajuan dan kesejahteraan masyarakat [13]. Sesuai dengan pernyataan permendikbud maka tujuan dari Kegiatan PkM Pelatihan Online Basic HTML (HyperText Markup Language) untuk memberikan kemampuan dalam menguasai bahasan HTML dengan rician penguasaan yaitu 1) Mampu memahami konsep dasar HTML (HyperText Markup Language). 2) Mampu memahami konsep CSS (Cascading Style Sheets). 3) Memahami pembuatan website dinamis. 4) Peserta dapat mengimplementasikan pada bidang pekerjaan masing-masing pada Pemerintah Kota Bekasi. 5) Wujud implementasi kerjasama yang telah dilakukan oleh Universitas Bina Insani dengan Walikota Bekasi yang pada akhirnya dapat mendorong Smart City kota Bekasi. Disamping itu adapun manfaat yang diperoleh bagi perguruan tinggi yakni melaksanakan kewajiban salah satu Tridharma perguruan tinggi melalui kegiatan pengabdian kepada masyarakat (PkM), meningkatkan kemampuan dosen melalui proses sharing keahlian dengan peserta sesuai dengan kompetensi yang dimiliki. Bagi peserta memahami konsep dasar HTML (HyperText Markup Language).

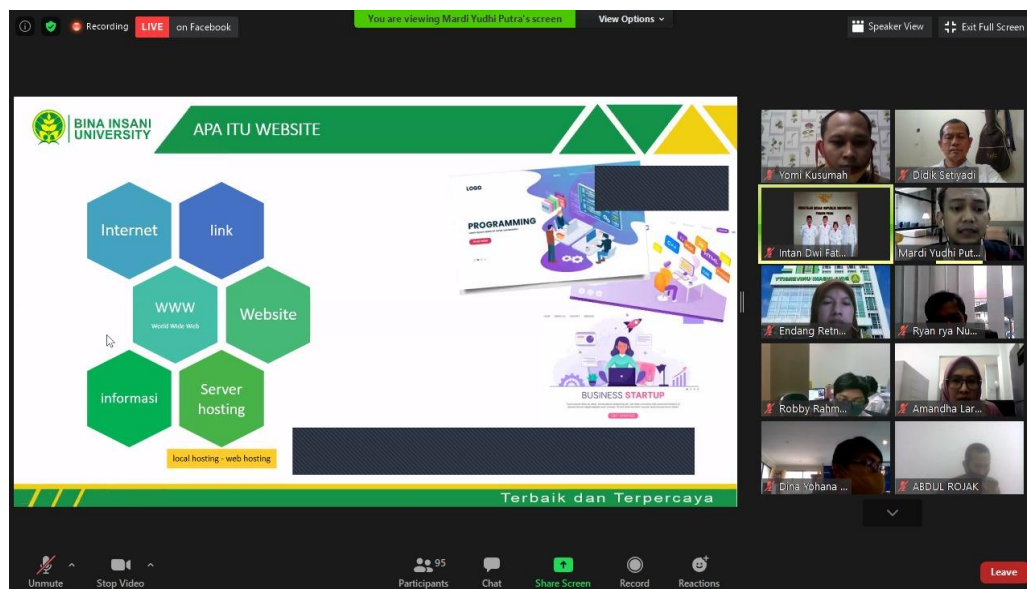
2. METODE PELAKSANAAN

Berdasarkan penjelasan pada pendahuluan dan permasalahan yang dihadapi mengenai kemampuan dalam memahami konsep HTML solusi yang diusulkan oleh Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Fakultas Informatika Universitas Bina Insani adalah mengadakan Pelatihan Online “Basic HTML (HyperText Markup Language)” untuk ASN dan Non ASN Pemerintah Kota Bekasi dengan fasilitas Zoom secara online yang dilaksanakan selama 1 (satu) hari. Adapun metode yang digunakan dalam pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat dijelaskan melalui workflow pada gambar 1.



Gambar 1. Workflow PkM *Basic HTML*

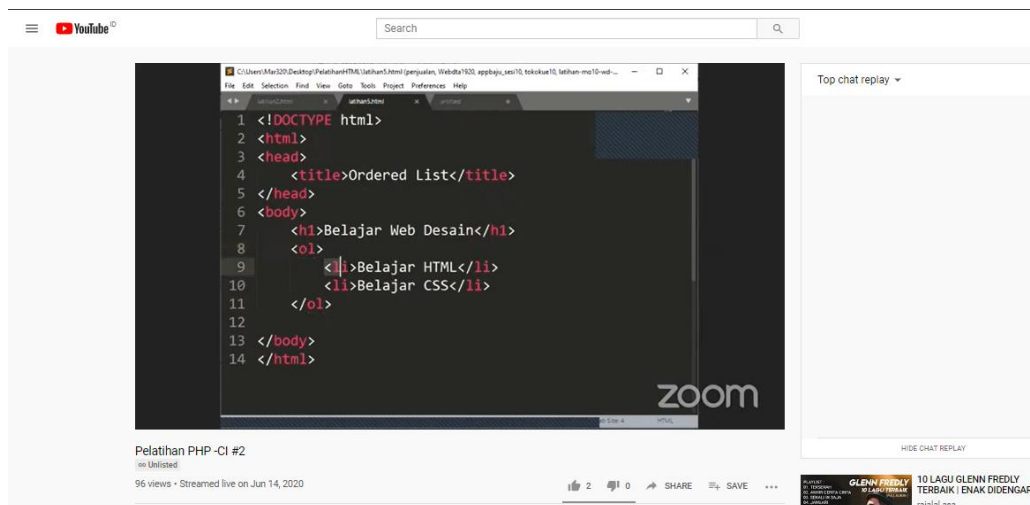
Adapun jumlah peserta pelatihan dari Pemerintah Kota Bekasi sejumlah 98 (sembilan puluh delapan) peserta. Mengingat masih dalam masa pandemi COVID-19 dan adanya Pembatasan Sosial Berskala Besar (PSBB), pelatihan ini dilaksanakan pada tanggal 15 Juni 2020 secara online dari rumah masing-masing. Kegiatan Pelatihan Online tersampaikan melalui media-media seperti media online zoom meeting, media online youtube, media online instagram. Kegiatan pelatihan secara online melalui aplikasi Zoom meeting sebagaimana pada gambar 2.



Gambar 2. Kegiatan PkM pelatihan online melalui aplikasi Zoom meeting

Untuk dapat mengikuti kegiatan Pelatihan Online, peserta dapat mengakses alamat link <https://us02web.zoom.us/j/5197933025?pwd=eIE5QWFkL2hGRlMnMnJpNS9qZG9lUT09> sebagaimana melalui Group WhatsApps disampaikan oleh pihak Diskominfostandi kota Bekasi sebagai fasilitator kegiatan. Kegiatan PkM juga disiarkan secara Live melalui chanel resmi youtube Pemerintah Kota Bekasi melalui link berikut

<https://www.youtube.com/watch?v=gHPhhM7liR4&feature=youtu.be> sebagaimana terlihat pada gambar 3.



Gambar 3. Kegiatan PkM pelatihan online melalui Youtube

Kegiatan PkM Pelatihan juga disampaikan kepada masyarakat melalui akun resmi Instagram Diskominfo Kota Bekasi dapat diakses melalui link <https://www.instagram.com/p/CBUWwyXBjPX/>. Selain itu, juga disampaikan melalui akun resmi Fakultas Informatika Universitas Bina Insani yang dapat diakses pada link <https://www.instagram.com/p/CBhRgcqIMpC/>. Disamping penyampaian media yang digunakan untuk mendukung pelaksanaan kegiatan PkM pelatihan Basic HTML 2 hari sebelum kegiatan berlangsung peserta diwajibkan untuk menginstal aplikasi pendukung menggunakan software teks editor seperti sublime text versi 3 dan web browser seperti google chrome, mozilla firefox.

3. HASIL PELAKSANAAN

Hasil pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yaitu setelah mengikuti pelatihan diharapkan seluruh peserta, baik ASN dan Non ASN Pemerintah Kota Bekasi dapat mengaplikasikan konsep Basic HTML (HyperText Markup Language) dan CSS (Cascading Style Sheet). Kegiatan ini juga sebagai target capaian dari implementasi kerjasama Universitas Bina Insani dengan Walikota Bekasi dan untuk mendukung isian borang kriteria 9 APT dan APS. Wujud dari target pencapaian kegiatan PkM dapat dilihat melalui jumlah peserta pendaftar dan respon feedback dari peserta setelah mengikuti kegiatan PkM.

Berdasarkan pada form pendaftaran peserta kegiatan PkM melalui link Google Form <https://bit.ly/DaftarUlangPelatihanCodingBiU-1> kegiatan diikuti oleh peserta ASN Pemerintah Kota Bekasi sebanyak (36.7 %) dan non ASN Pemerintah Kota Bekasi peserta (60.2%).

Peserta terdiri dari berbagai latar belakang bidang yang berminat untuk sesuai dengan jabatannya antara lain:

1. Analis Industri
2. Analis Kepegawaian
3. Analis Pembangunan
4. Analis Pembinaan Proses Bisnis Dan Hukum
5. Analis Pemerintahan Umum Dan Otonomi Daerah Pada Seksi Pemerintahan
20. Pengelola Keuangan
21. Pengelola Pelayanan Seksi Ketentraman Dan Ketertiban
22. Pengelola Pemberdayaan Masyarakat Dan Kelembagaan Pada Seksi Permas
23. Pengelola Pengaduan Publik
24. Pengelola Perekonomian dan Pembangunan Dan Lingkungan Hidup

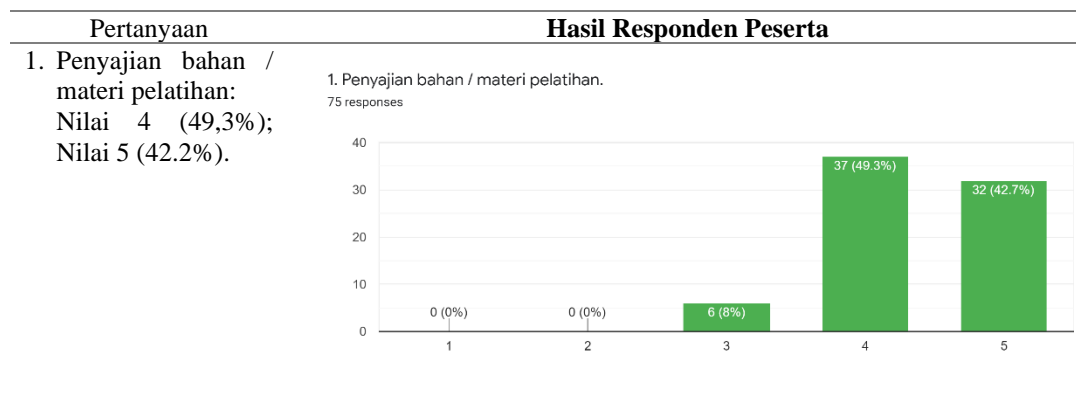
- | | |
|---|--|
| 6. Analis SDM Aparatur | Pada Seksi Ekbang |
| 7. Analisis Sistem Informasi | 25. Pengelola System Kepegawaian |
| 8. Fungsional Perencana Muda | 26. Penyuluh Pemberdaya Masyarakat |
| 9. Fungsional Umum | Desa Kaso Permas |
| 10. Kepala Seksi Pemberdayaan Informasi Dan Kemitraan Media | 27. Penyuluh Teknik Informatika |
| 11. Pelaksana | 28. Penyusun Bahan Perencanaan |
| 12. Pelaksana Bidang Perdagangan | 29. Pranata Komputer |
| 13. Pelaksana Pada Seksi Kessos Kec. Bekasi Utara | 30. Pranata Komputer Ahli Pertama |
| 14. Pelaksana Tkk | 31. Staf Pelaksana |
| 15. Pengadministrasian Umum | 32. Staf Pemerintahan |
| 16. Pengawas Jaringan Utilitas | 33. Staf Tata Usaha |
| 17. Pengelola Data Kependudukan Seksi Pemerintahan | 34. Staff Pelaksana |
| 18. Pengelola Keamanan Sistem Informasi | 35. Staff Tata Usaha |
| 19. Pengelola Kepegawaian | 36. Teknik Jalan Dan Jembatan Ahli Pertama |
| | 37. Tenaga Kerja Kontrak |
| | 38. Tenaga Kontrak |

3.1 Capaian Hasil Pemahaman Peserta Terhadap Materi Pelatihan

Kegiatan PkM Pelatihan Online “Basic HTML (HyperText Markup Language) yang di adakan ini disesuaikan dengan kebutuhan dari Diskominfostandi Kota Bekasi yaitu dalam rangka mendukung tercapainya visi dan misi Dinas Komunikasi, Informasi, Statistik dan Persandian (Diskominfostandi) Kota Bekasi dalam menunjang Smart City Bekasi dengan memberikan bekal kepada para ASN dan Non ASN yang ada di Pemerintah Kota Bekasi melalui pelatihan konsep Basic HTML (HyperText Markup Language) semoga dapat meningkatkan kemampuan guna diterapkan dalam lingkungan kerja sehari-hari.

Setelah mengikuti kegiatan pelatihan secara online peserta memberikan umpan balik (feedback) terhadap kegiatan PkM melalui Google Form <https://bit.ly/FeedbackPelatihanCodingBiU-1> diperoleh sebanyak 75 (tujuh puluh lima) peserta memberikan umpan balik terhadap materi pelatihan, penyajian materi, kemampuan pemateri dan moderator, kesesuaian metode pelatihan, ketepatan sasaran yang sesuai dengan kebutuhan peserta pelatihan, masukan dan saran kegiatan serta kendala selama pelatihan berlangsung secara online hasil disajikan pada Tabel 1, secara keseluruhan memberikan respon yang positif yaitu pada kisaran nilai 4 (Baik/Puas/Bagus) dan nilai 5 (Sangat Baik/ Sangat Puas/ Sangat Bagus).

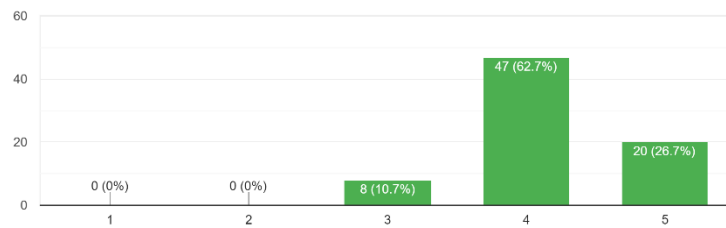
Tabel 1.Capaian Hasil Kegiatan



2. Pencapaian sasaran program bahan / materi pelatihan.

Nilai 4 (62.7%);
Nilai 5 (26.7%).

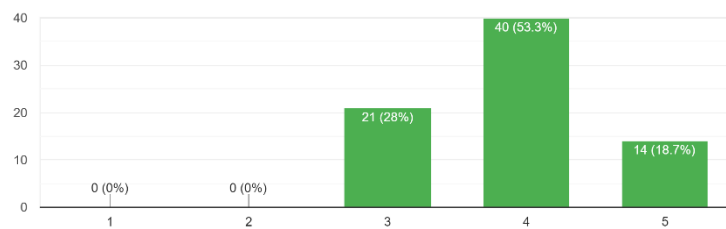
2. Pencapaian sasaran program bahan / materi pelatihan.
75 responses



3. Efisiensi penggunaan waktu dalam penyajian bahan / materi pelatihan.

Nilai 4 (53.3%);
Nilai 5 (18.7%).

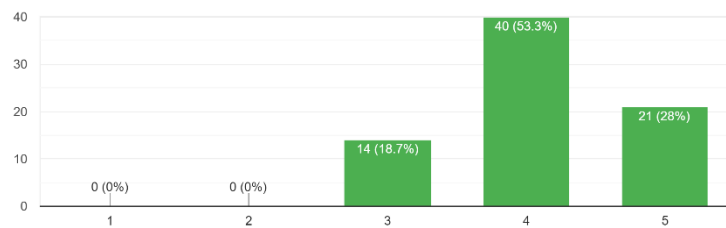
3. Efisiensi penggunaan waktu dalam penyajian bahan / materi pelatihan.
75 responses



4. Kesesuaian metode pelatihan yang digunakan.

Nilai 4 (53.3%);
Nilai 5 (28. %).

4. Kesesuaian metode pelatihan yang digunakan.
75 responses



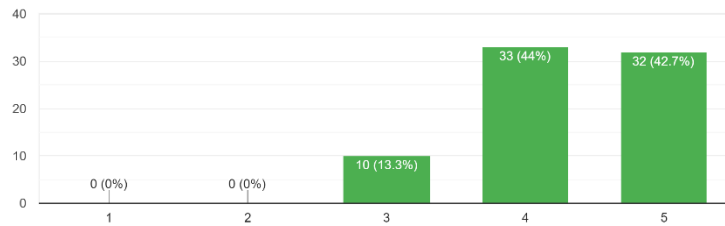
5. Komentar / saran mengenai bahan / materi.

Baik
Sudah baik
Bagus
Mudah dipahami
materi nya menarik
harus banyak latihan
Materi sangat bermanfaat
Materi nya enak dari dasar sekali
Sangat baik
Materi cukup lengkap

6. Kemampuan pemateri dalam menyampaikan materi.

Nilai 4 (44%); Nilai 5 (42.7%).

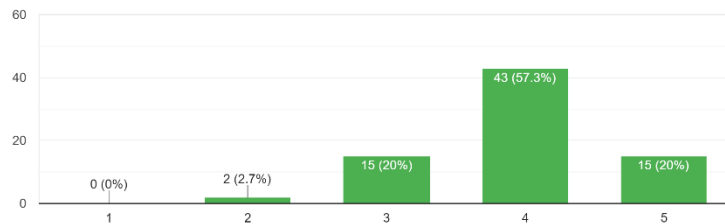
5. Kemampuan pemateri dalam menyampaikan materi
75 responses



7. Kemampuan pemateri menguasai partisipasi peserta.

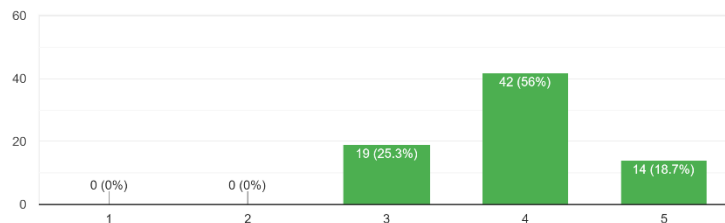
Nilai 4 (43.3%); Nilai 5 (20.0%).

6. Kemampuan pemateri menguasai partisipasi peserta.
75 responses



8. Pelatihan terasa "hidup".
Nilai 4 (56%); Nilai 5 (18.7%).

7. Pelatihan terasa "hidup".
75 responses



Komentar / saran mengenai Pemateri.

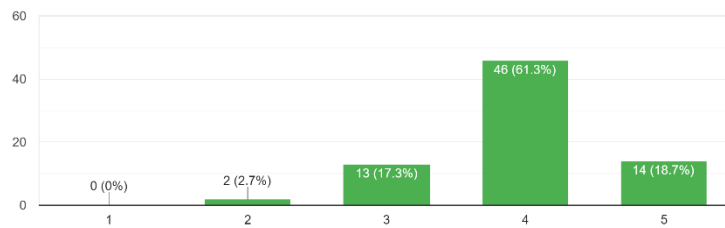
Penyampaian mudah dipahami
Baik
Good
bagus
semangat mengajar, mantap
Pemateri menjelaskan secara rinci dan bertahap
Cara pembawaan nya enak
Sudah oke
Sesuai
Sangat menguasai materi, mantul
Mudah dimengerti,

Pelatihan HTML untuk ASN dan non ASN Pemerintah Kota Bekasi Pada Masa Pandemi Covid-19

9. Kemampuan Moderator membawakan acara pelatihan.

Nilai 4 (61.3%);
Nilai 5 (18.7%).

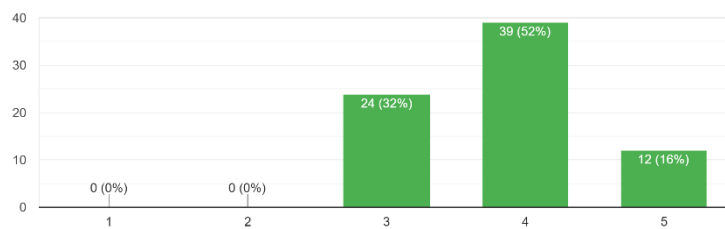
8. Kemampuan Moderator membawakan acara pelatihan.
75 responses



10. Kemampuan Moderator menguasai partisipasi peserta.

Nilai 4 (52%); Nilai 5 (16%).

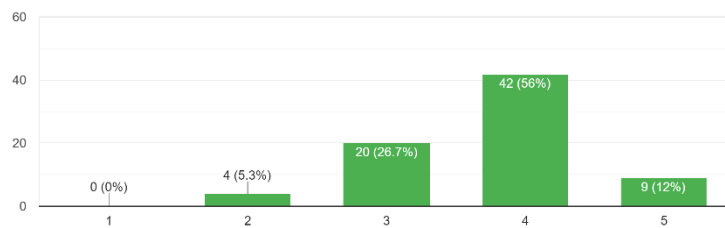
9. Kemampuan Moderator menguasai partisipasi peserta.
75 responses



11. Moderator membawa acara pelatihan terasa "hidup"

Nilai 4 (56 %);
Nilai 5 (12%).

10. Moderator membawa acara pelatihan terasa "hidup"
75 responses



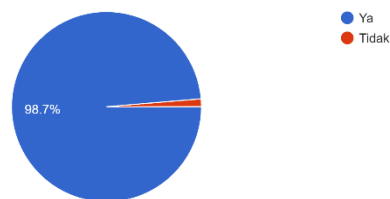
Komentar / saran mengenai Moderator.

Baik
Bagus
bagus
Ok
Cukup baik
Moderator dapat menghidupkan suasana
Moderator nya cantik
Sudah bagus..

12. Apakah Anda merekomendasikan agar program ini diadakan secara rutin?

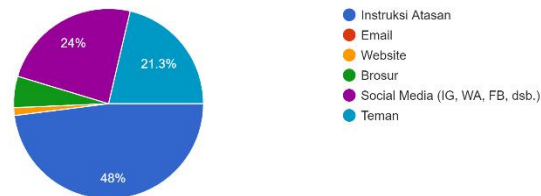
Nilai 4 (98.7%); Nilai 5 (2.3%).

11. Apakah Anda merekomendasikan agar program ini diadakan secara rutin?
75 responses



13. Informasi tentang pelatihan ini Anda dapatkan dari:

12. Informasi tentang pelatihan ini Anda dapatkan dari:
75 responses



14. Masukan dan perbaikan lainnya terhadap kegiatan acara pelatihan ini.

bagus
Perlu d tambah waktunya
Waktu pelaksanaan agar lebih tepat waktu
Mungkin ke depan nya di adakan untuk yang sudah mahir
Semoga kegiatan ini sering diadakan
Mohon untuk lebih pelan daam menjelaskan
Moderator agar memberi penjelasan yang tidak terlalu cepat
Sangat wajar karena sistem online, terkadang koneksi terputus.

15. Kendala selama berjalannya kegiatan pelatihan

Tertinggal karena kendala error, Koneksi jaringan sinyal yang kurang baik, Kurang lama waktunya, Lebih enak tatap muka secara langsung,

Berdasarkan *feedback* pada Tabel 1.capaian hasil kegiatan dari sisi moderator juga disampaikan. Komentar dan saran terkait penguasaan moderator selama pelatihan sebagian besar memberikan *feedback* positif terlihat dari isinya antara lain: Ibu Intan Dwi F. sebagai moderator juga bagus, Baik, Ok, Cukup baik, Moderator dapat menghidupkan suasana, Moderator nya cantik, sudah bagus. Moderator sangat membantu peserta apabila ada pertanyaan dan mampu menjalankan perannya, Kerjasama moderator bagus dengan pembicara.

1.2 Capaian Hasil Standar Akreditasi Program Studi (APS) 9 Kriteria dan MoU

Terlaksananya kegiatan PkM Pelatihan Online *Basic* HTML(HyperText Markup Language) memberikan peran penting sebagai salah satu pemenuhan Tridarma Perguruan Tinggi semester Genap 2019/2020 dan merupakan salah satu komponen dalam butir penilaian laporan kinerja program studi butir PkM 3b3 APS yaitu Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) yang dilaksanakan oleh DTSP yang relevan dengan bidang program studi Rekayasa Perangkat Lunak.

Kegiatan PkM pelatihan online ditutup dengan pemberian sertifikat pelatihan Online *Basic* HTML kepada peserta pelatihan ASN dan Non ASN yang bertempat di aula Nonon Sonthanie gedung pemerintah kota bekasi. Selain itu, pemberian sertifikat penghargaan juga diberikan kepada pemateri pada acara penutupan kegiatan yang secara resmi dilaksanakan pada tanggal 23 juni 2020 oleh Dr. H.Encu Hermana Radhman, M.M. selaku Kepala Diskominfostandi Kota Bekasi dan juga dihadiri oleh Rektor Universitas Bina Insani Dr. Indra Muis, S.S., M.M. beserta tim yang terlibat dalam pelaksanaan kegiatan PkM dari Universitas Bina Insani. Ini merupakan rangkaian kegiatan dari implementasi kerjasama yang telah dilakukan oleh Pemerintah Kota Bekasi dengan Universitas Bina Insani terkait peningkatan kemampuan teknis para programmer di lingkungan Pemerintah Kota Bekasi yang difasilitasi oleh Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kota Bekasi. Kegiatan penutupan pada gambar 4.



Gambar 4. Penyerahan Sertifikat Pelatihan

4. KESIMPULAN

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat pelatihan Online *Basic* HTML untuk ASN dan Non ASN pemerintah kota Bekasi dilaksanakan secara daring memberikan kemampuan : 1) Mampu memahami konsep dasar HTML (HyperText Markup Language) hal ini terlihat dari umpan balik peserta pelatihan terhadap materi pelatihan secara keseluruhan memberikan respon yang positif yaitu pada Nilai 4 (Bagus) 49,3% dan Nilai 5 (Sangat Bagus) 42.2%. 2) Mampu memahami konsep CSS (Cascading Style Sheets) pada studi kasus hal ini terlihat dari umpan balik peserta pelatihan terhadap sasaran pelatihan secara keseluruhan memberikan respon yang positif yaitu pada Nilai 4 (Bagus) 44% dan Nilai 5 (Sangat Bagus) 42.7%. 4) Peserta dapat mengimplementasikan pada bidang pekerjaan masing-masing pada Pemerintah Kota Bekasi hal ini dapat terlihat peserta pelatihan dapat membuat website sederhana menggunakan HTML dan CSS. 5) Wujud implementasi kerjasama yang telah dilakukan oleh Univeristas Bina Insani dengan Walikota Bekasi yang pada akhirnya dapat mendorong Smart City kota Bekasi hal ini juga dapat terlihat pada peserta dengan harapan adanya pelatihan lanjutan baik pada bidang teknologi maupun bidang lainnya sesuai dengan keilmuan yang ada pada Universitas Bina Insani.

5. SARAN

Mengingat besarnya manfaat kegiatan pengabdian pada masyarakat ini maka selanjutnya perlu mengadakan pelatihan ASN dan non ASN yang serupa dengan materi yang sudah dikembangkan, serta adanya kesinambungan program pasca kegiatan pengabdian ini sehingga para peserta pelatihan ASN dan non ASN benar-benar dapat mempraktekkan keterampilannya.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah mendukung terwujud dan terlaksananya rangkaian kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat melalui pelatihan online *Basic* HTML untuk ASN dan non ASN Pemerintah Kota Bekasi. Dalam kerjasama dan kontribusinya, secara khusus penulis mengucapkan terimakasih kepada Kepala Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian (Diskominfostandi) Kota Bekasi Dr. H.Encu Hermana

Radhman, M.M., Rektor Universitas Bina Insani Dr. Indra Muis, S.S., M.M., Dekan Fakultas Informatika Didik Setiyadi, S.Kom, M.Kom, Bapak Ibu peserta pelatihan ASN dan non ASN Pemerintah Kota Bekasi, dan seluruh Dosen tim PkM Universitas Bina Insani.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mahase E, "Coronavirus: covid-19 has killed more people than SARS and MERS combined, despite lower case fatality rate," *BMJ*, 2020.
- [2] D. O. Smith, A. W., & Freedman, "Isolation, quarantine, social distancing and community containment: pivotal role for old-style public health measures in the novel coronavirus (2019-nCoV) outbreak," *J. Travel Med.*, 2020.
- [3] K. Goje, "Preventative Prophetic Guidance in Infection and Quarantine," *J. Ushuluddin.*, 2017.
- [4] C. H. Darmalaksana, "Corona Hadis," *Fak. Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung*, 2020.
- [5] Undang-undang Republik indonesia, *UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 5 TAHUN 2014 TENTANG APARATUR SIPIL NEGARA*. Jakarta, 2014.
- [6] Peraturan wali Kota, *PERUBAHAN KEDUA ATAS PERATURAN WALI KOTA BEKASI NOMOR 79 TAHUN 2016 TENTANG KEDUDUKAN, SUSUNAN ORGANISASI, TUGAS POKOK DAN FUNGSI SERTA TATA KERJA PADA DINAS KOMUNIKASI, INFORMATIKA, STATISTIK DAN PERSANDIAN*. Bekasi, 2018.
- [7] M. Sobri, Emigawaty, and N. R. Damayanti, *Pengantar Teknologi Informasi, Konsep dan Teori*. Yogyakarta: Andi, 2017.
- [8] E. Utami and Sukrisno, *Konsep Dasar Pengolahan dan Pemrograman Database dengan Sql Server, MS Access dan Ms Visual Basic*. Yogyakarta: Andi, 2015.
- [9] R. Jumardi, *Website Statis Konsep dan Praktik HTML-CSS*. Sidoharjo: Uwais Inspirasi Indonesia, 2019.
- [10] S. Zakir and Amrizal, "Kupas Tuntas Pemrograman Berbasis Web, HTML, PHP, Java + MySQL," *F*, no. January, p. 35, 2019.
- [11] Jubilee Enterprise, *Pengenalan HTML dan CSS*. Jakarta: PT. Elek media komputindo, 2016.
- [12] Jubilee Enterprise, *5 Pemrograman Dasar Desain Website*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [13] Permendikbud, *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 49 Tahun 2014 Tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi*. Jakarta: Republik Indonesia, 2014.